|  |
| --- |
| **ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS** |

|  |
| --- |
| Nome do Projeto: Hello World |
| Gerente do Projeto: Anderson Richard da Silva |

|  |
| --- |
| 1. **Introdução** |

|  |
| --- |
| Investigação da documentação de universidades e instituições de ensino que definem critérios e parâmetros essenciais para a construção de um plano de ensino para uma determinada disciplina e seguindo a proposta de realizar um levantamento de requisitos para o site que conterá materiais complementares e toda a documentação da trajetória do projeto, incluindo materiais de apoio, vídeos e podcasts relacionados ao tema. |

|  |
| --- |
| 1. **Requisitos Funcionais** |

|  |
| --- |
| **(RFE 1) Escolha de uma linguagem adequada** |

|  |
| --- |
| Escolha de linguagem de programação que permita entendimento maior referente aos conceitos e que permita o público-alvo colocar em prática de forma simples. |

|  |
| --- |
| **(RFE 2) Definição de referências** |

|  |
| --- |
| Após a escolha da linguagem de programação ideal deve-se estabelecer quais as referências serão usadas para o desenvolvimento do projeto assim como ementa e metodologia. |

|  |
| --- |
| **(RFE 3) Elaboração da ementa** |

|  |
| --- |
| Elaborar ementa demonstrando um breve resumo de forma clara e objetiva do assunto a ser estudado e todos os procedimentos realizados. |

|  |
| --- |
| **(RFE 4) Definição da metodologia** |

|  |
| --- |
| Definir a metodologia abordada de modo a determinada como será feita cada etapa da aula prática com o público-alvo. |

|  |
| --- |
| **(RFE 5) Definição do conteúdo programático** |

|  |
| --- |
| Definir os conteúdos contemplados durante as aulas que compõem a ementa e que serão determinados para o estudo durante o projeto. |

|  |
| --- |
| **(RFE 6) Aprovação do plano de ensino** |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **(RFE 7) Processo de alterações** |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **(RFE 8) Adaptação ao público-alvo** |

|  |
| --- |
| Abordar a necessidade de ajustar o conteúdo e a abordagem das aulas de acordo com as características e necessidades do público-alvo, para garantir o melhor entendimento e envolvimento dos alunos. |

|  |
| --- |
| **(RFE 9) Desenvolvimento de aulas práticas** |

|  |
| --- |
| Desenvolver aulas que proporcionem aos alunos a oportunidade de aplicar os conceitos aprendidos e praticar a resolução de problemas. |

|  |
| --- |
| **(RFE 10) Limite de participantes** |

|  |
| --- |
| Verificar a necessidade de impor limite de participantes do projeto de acordo com o número de máquinas (CPU/Notebook) disponibilizadas pelo laboratório da Instituição. |

|  |
| --- |
| **(RFS 1) Página Inicial (Home)** |

|  |
| --- |
| Apresentar o projeto "Hello World", enfatizando sua importância e exibindo informações sobre a equipe e os tópicos abordados. |

|  |
| --- |
| **(RFS 2) Materiais Complementares** |

|  |
| --- |
| Definir uma seção para disponibilização de materiais de apoio, como slides de apresentação ou links relevantes ao assunto. |

|  |
| --- |
| **(RFS 3) Área para Envio de Atividades** |

|  |
| --- |
| Definir se haverá uma forma de avaliação no site para medir o conhecimento adquirido. |

|  |
| --- |
| 1. **Requisitos Não Funcionais** |

|  |
| --- |
| **(RNFE 1) Definição da carga horária** |

|  |
| --- |
| Definir qual a carga horária para realização do projeto de forma a definir quantos dias necessários para a execução. |

|  |
| --- |
| **(RNFE 2) Garantia Máquina** |

|  |
| --- |
| Garantir que as máquinas da instituição possuam conexão com a rede para aplicação do conteúdo durante o curso. |

|  |
| --- |
| **(RNFS 1) Navegação Intuitiva** |

|  |
| --- |
| A estrutura do site deve ser intuitiva, proporcionando uma experiência agradável e de fácil navegação para todos os usuários. |

|  |
| --- |
| **(RNFS 2) Acessibilidade** |

|  |
| --- |
| O site deve ser acessível para pessoas com deficiências, seguindo as diretrizes de acessibilidade. |

|  |
| --- |
| **(RNFS 3) Design Responsivo** |

|  |
| --- |
| Um design adaptável que funcione de maneira eficiente em diferentes dispositivos e sistemas operacionais, garantindo uma experiência consistente para os alunos. |

|  |
| --- |
| **(RFE 10) Limite de participantes** |

|  |
| --- |
| Verificar a necessidade de impor limite de participantes do projeto de acordo com o número de máquinas (CPU/Notebook) disponibilizadas pelo laboratório da Instituição. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Local**  **\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_**  **Data** | **Local**  **\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_**  **Data** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Gerente do Projeto** | **Autoridade/Patrocinador** |